**Plan de Test**

**Développement Collaboratif**

**Acteurs :**

Nicolas Buffon, Marc Plano-Lesay, Jean-Christophe Ricard, Adrien Vetillart.

**Versions :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Auteur | Date | Description |
| 1.0 | Jean-Christophe Ricard | 16/01/2012 |  |

**Introduction**

Ce document a pour objectif de définir les cas de tests à effectuer durant le développement de l’application Fire Disaster Simulator. Ici, nous allons décrire les tests nécessaires, les scénarios associés, les résultats attendus, leurs objectifs et les moyens utilisés pour y parvenir. Au vu du temps qui nous est imparti afin de réaliser ce projet, nous nous concentrerons sur les cas d’utilisation critiques de celui-ci.

I. Éléments ciblés 6

II. Vue d’ensemble 6

A. Tests inclus dans le développement 6

B. Tests exclus du développement 6

C. Tests candidats à l’inclusion dans le développement 6

III. Types et techniques 6

A. Test d’intégrité 6

B. Test fonctionnels 7

C. Test de benchmark 7

D. Test de l’interface graphique 7

E. Test de performance 7

F. Test de charge 7

G. Robustesse 7

H. Test de stress 7

I. Test de sécurité et de contrôle d’accès 7

J. Test de configuration 7

K. Test d’installation 7

# Éléments ciblés

Les éléments ciblés par les tests développés pour Fire Disaster Simulator sont les cas d’utilisation suivants :

**Réaliser la simulation** – L’objectif principal de l’application est de pouvoir exécuter une simulation correctement. Il est donc primordial de vérifier son bon fonctionnement.

**Charger une carte** – Ce cas d’utilisation permettant la personnalisation du terrain est un des plus importants, car il constitue le cœur du logiciel.

**Lancer la simulation** – Composant le cas d’utilisation **Réaliser la simulation**, il est primordial de tester que celle-ci se lance correctement.

**Positionner un incendie** – Ce cas d’utilisation offre à l’utilisateur la possibilité de personnaliser l’intervention à effectuer, et donc de pouvoir simuler des cas très précis. L’interaction et le paramétrage de la simulation sont les piliers de Fire Disaster Simulator.

**Enlever un incendie** – Ce cas découle directement du précédent. Il est donc associé à celui-ci, et pourra être testé dans le même temps.

**Positionner un robot** – Il est un élément important dans le paramétrage de la simulation, au même titre et pour les même raisons que **Positionner un incendie**.

Enlever un robot – Celui-ci découle du cas d’utilisation précédent, au même titre qu’**Enlever un incendie**.

# Vue d’ensemble

## Tests inclus dans le développement

## Tests exclus du développement

## Tests candidats à l’inclusion dans le développement

# Types et techniques

## Test d’intégrité

**Objectifs**

**Technique**

**Oracles**

**Outils requis**

**Critère de succès**

**Considérations particulières**

## Test fonctionnels

## Test de benchmark

## Test de l’interface graphique

## Test de performance

## Test de charge

## Robustesse

## Test de stress

## Test de sécurité et de contrôle d’accès

## Test de configuration

## Test d’installation

**Conclusion**